

Hea klient.

Täname, et olete ostnud LRP Gravit H4 multikopteri.

Mudelkopter on ettenähtud kasutamiseks siseruumides.

Tegu ei ole mänguasjaga. Täpsemad ohutus- ja käitlusnõuded leiате tootja kasutusjuhendist.

Kopter on pakendit avades valmis lendama. Laadige vaid aku, lisage juhtpulti patareid(6xAA) ning tutvuge hoolikalt selle juhendiga.

Meelespea enne lendu:

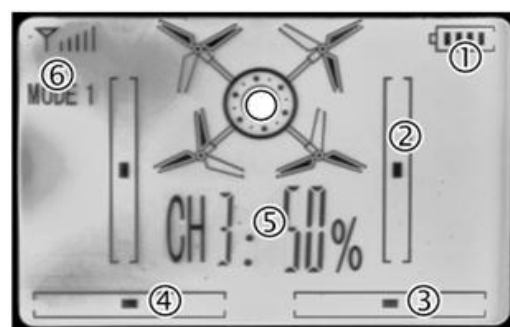
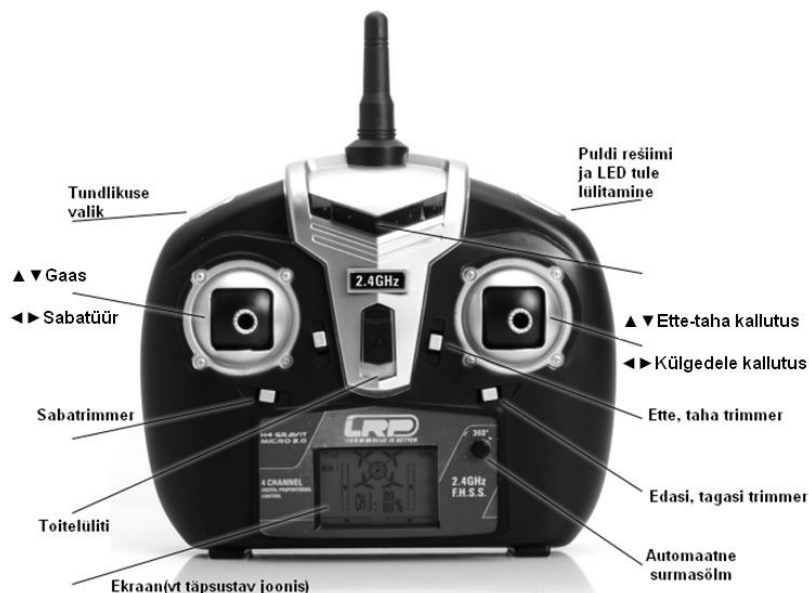
1. Kontrollige et kopteril ei oleks nähtavaid kahjustusi. Vigastuse leidmise korral vahetage detail või pöörduge abi saamiseks Hobimaailma (Paldiski mnt 102).
2. Veenduge et juhtpulti patareides oleks piisavalt voolu. Liigselt tühjenenud patareide puhul vilgub indikaator tuli ka peale side loomist edasi.
3. Veenduge et lendamiseks on piisavalt ruumi ja läheduses ei ole kergelt vigastatavaid objekte.
4. Veenduge alati et juhtpult oleks Mode1 režiimis
5. **NB! Lülitage alati sisse kopter ja alles seejärel juhtpult. Vastasel juhul ei pruugi side loomine õnnestuda.**

Käivitamine ja lendamine:

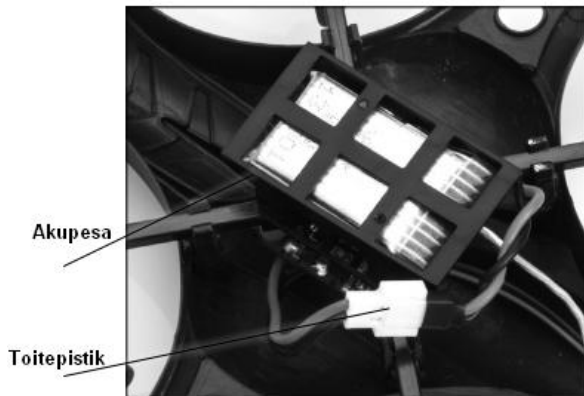
1. Laadige aku kui seda veel teinud ei ole.
2. Paigaldage aku kopteri akupesase ja ühendage kontakt.
3. Asetage kopter horisontaalsele pinnale.
4. Lülitage sisse juhtpult.
5. Viige gaasikang ülemisse ja seejärel alumisse asendisse. Side loomist indikeerib piiks.
6. Lennake!
7. Juhul kui kopter kisub iseeneslikult, häälestage vastavalt trimmereid.
8. Juhul kui kaotate kopteri üle kontrolli või tekib oht millegile otsa lennata, viige koheselt gaasikang miinimum asendisse. See vähendab olulisel määral ohtu vigastada kopterit ja muid ümbritsevaid objekte.
9. Aku tühjenemisest annab märku kopteri LED tule vilkumine. Seda märgates, soovitame koheselt maanduda vältimaks aku liigset tühjenemist, tagamaks selle maksimaalset eluiga

Aku laadimine

Ühendage toitekaabel laadija külge ja seejärel USB toiteallikasse(telefonilaadija, arvuti vms). Järgmisena ühendage aku ükskõik kumba laadimispesase. Laadimise algust indikeerib punane tuli, selle lõppedes see kustub. Juhul kui olete soetanud lisa aku võib laadida kahte akut korraga, kuid tasub jägida et toiteallikas suudaks pakkuda voolutugevust vähemalt 1.5A. **NB! Akut ei tohi jätta järevalveta laadima!**



1. Juhtpulti patareide indikaator
2. Ette, taha trimmi indikaator
3. Külgsuunalise trimmi indikaator
4. Sabatrimmi indikaator
5. Tundlikuse ja gaasi indikaator
6. Juhtpulti režiimi indikaator



Juhtpuldi elementide täpsem selgitus

Tundlikuse valik(POWER UP) nupp: Annab võimaluse valida 3 tundlikusastme ja trikitamisrežiimi vahel. Soovitame algajal kasutada esimest astet. Alati kui juhtpuldi sisse lülitate on see esimeses astmes. Tundlikusastet indikeerib seda vahetades piikusde arv ja juhtpuldi ekraani keskel asuv number(30,50,70,100). Mida suurem arv, seda tundlikum ja kiirem on kopter. Neli piiksu ja 100% indikeerib et olete lülitunud trikitamisrežiimi. Selles valikus teeb kopter surmasõlme kallutuse suunas kui liigute parema kangiga rohkem kui umbes kolmveerand selle käigust(vaata ka Automaatse surmasõlme nupp).

Juhtpuldi režiimi ja LED tule lülitamise nupp: Kiire vajutus- kopteri LED tule lülitamine. Pikk vajutus- Juhtpuldi režiimi(MODE) vahetus. NB! Juhtpuldi režiimi muutes vahetavad sabatüür ja külgsuunaline kallutus pooled. Soovitame jägida et juhtpult oleks alati MODE1 režiimis.

Automaatse surmasõlme nupp: Vajutades seda nuppu teeb kopter külgsuunas surmasõlme. Seda funktsiooni kasutades jälgige, et kopteril oleks piisavalt ruumi manöövri sooritamiseks. Soovitame minimaalseks kõrguseks 2m.

Trimmerid: Neid kasutatakse kopteri peenhäälestuseks juhul kui see iseeneslikult kisub. Üldjuhul peaks kopter lendama häst kui trimmerite indikaatorid on keskasendis või vajama väga vähesel määral korrigeerimist. Juhul kui kopter vajab väga suurel määral trimmimist pöörduge Hobimaailma poodi. Tegu võib olla mehaanilise probleemiga või vajavad kopteri akseleromeetrid recalibreerimist.

Täiendavate küsimuste puhul pöörduge kõhlemata meie poole.

Hobimaailm

Paldiski mnt 102
Tallinn 13522, Eesti
+372 670 14 64
info@hobimaailm.ee
hobimaailm.ee
skype: hobimaailm.tallinn
facebook.com/hobimaailm